



REGULAMENTO CAMPEONATO MARIA QUITÉRIA - OUTDOOR

CAMPEONATO MARIA QUITÉRIA

- **Modalidade:** Outdoor
- **Base de Regra:** Outdoor WA
- **Categorias:** Adulto, Iniciante e SUB15, sem divisão de gênero

O Campeonato Maria Quitéria é o torneio oficial da modalidade Outdoor na Bahia, onde os arqueiros disparam as flechas contra alvos fixos em longas distâncias (30, 50 e 70 metros), sendo este feito nos moldes da Federação Internacional de Tiro com Arco (FITA ou WA - World Archery).

A distância de 30m é igual para todos estilos de arcos - Composto, Recurvo Clássico e Recurvo Sem Mira - mas somente para **iniciantes**, isto é, atletas que estão no seu **primeiro ano** de competição outdoor.

O Campeonato é dividido em seis (5) etapas, onde cada uma são torneios independentes um dos outros, com qualificatórios e combates.

Estilos de Arcos

Os estilos de arcos seguirão os padrões da WA:

- Estilos de Arcos (WA)
 - Recurvo (R)
 - Composto (C)
 - Recurvo Sem Mira (B)

A inspeção e classificação dos equipamentos seguirão as orientações e regulamentações da WA.

Divisão/Idade

No Campeonato Maria Quitéria a divisão de idade se dá somente entre o SUB15, sendo todos os atletas restantes alocados como adultos.

Categorias

Desta forma este campeonato tem nove categorias possíveis:

- Recurvo Open (RO);
- Composto Open (CO);
- Recurvo Sem Mira Open (BO);
- Recurvo Iniciante Open (RIO);
- Composto Iniciante Open (CIO);
- Recurvo Sem Mira Iniciante Open (BIO);
- Recurvo SUB15 Open (RSO);
- Composto SUB15 Open (CSO);
- Recurvo Sem Mira SUB15 Open (BSO);



Etapas

Cada uma das 5 etapas são consideradas como se fossem um torneio à parte, isto é, haverá campeões, vice-campeões e terceiros lugares, caso atenda o número mínimo de competidores, para cada etapa. Entretanto os campeões serão da etapa e não baianos.

A etapa consistirá de dois momentos, um pela manhã que é o Qualificatório, onde os atletas disparam 12 séries de 6 flechas (72 flechas no total), que gera um Ranking que servirá para a próxima etapa que é de Combates, onde os arqueiros se enfrentarão dois a dois disparando contra o mesmo alvo, de forma alternada.

No estilo Recurvo Sem Mira, os arqueiros irão disparar as flechas contra um alvo de 122cm a uma distância de 50 metros. No estilo Composto, os arqueiros irão disparar contra um alvo de 80cm a mesma distância de 50 metros. Já o estilo Recurvo, os arqueiros irão disparar contra um alvo de 122cm na distância de 70 metros. Os iniciantes e SUB15 irão disparar as flechas nas mesmas respectivas condições acima, só que todos em distância de 30 metros.

Caso haja apenas um competidor em uma categoria, não haverá a parte de combates, mas o mesmo irá fazer o qualificatório.

Caso haja dois, estes irão fazer o qualificatório e o combate entre eles.

Abaixo segue o formato da etapa, no caso de haver 3 ou mais competidores na mesma categoria:

Quantidade de Competidores	Fase Inicial de Combate	Quantidade de Byes*
3	Semi-final	1
4	Semi-Final	0
5	Quarta-de-Final	3
6	Quarta-de-Final	2
7	Quarta-de-Final	1
8	Quarta-de-Final	0

* Bye é quando o atleta já passa para a próxima fase. Por exemplo, quando tem 3 atletas, o que tiver maior pontuação no Ranking (1 Bye) vai passar direto pra próxima fase (Final), enquanto os outros vão disputar a Semi-Final.

Os combates serão nos moldes das regras da WA, sendo séries que fecham em 6 pontos para o estilo Recurvo Clássico e Sem Mira, e somatório de 5 séries para o estilo Composto.

Premiação

Serão entregues medalhas na seguinte sequência:

Número de Competidores	Medalhas a serem entregues
2	Apenas o Ouro (1º lugar)
3	Ouro (1º) e Prata (2º)
4 ou mais	Ouro (1º), Prata (2º) e Bronze (3º)

*As categorias SUB15 sempre receberão medalhas de acordo com sua posição do 1º ao 3º lugares.



Decoro

Durante os torneios organizados pela FBAF, serão exigidos dos atletas os seguintes requisitos de comportamento e vestimenta:

Todos os atletas, filiados ou não, devem ter seus dados inscritos e atualizados frente às entidades organizadoras.

As competições terão seus horários publicados com no mínimo 7 (sete) dias de antecedência, sendo que seus horários serão respeitados o máximo possível. Atrasos dos atletas implicará que o mesmo perca parcialmente as rodadas neste torneio, determinado pelo Chefe dos Árbitros, que avaliará o momento que o atleta poderá entrar na sessão.

Não há reembolso por atrasos.

Os atletas devem estar vestindo uniforme de seus clubes ou associações para seu registro do torneio constar o respectivo clube/associação. O atleta pode estar com camisa e calça que tem as mesmas cores do uniforme de seu clube para ser registrado desta forma. Caso o atleta esteja sem uniforme, seu registro das provas constará na parte de Clube como ATLETA AVULSO, e as pontuações e recordes serão lançadas nestas condições.

A parte inferior deve ter altura mínima na metade da coxa do atleta semelhante entre todos os atletas daquele clube.

Atletas avulsos não precisam seguir padrão de cores em suas vestimentas, exceto:

- Não pode ter padrão camuflado em qualquer peça, mesmo chapéus
- A parte inferior deve ter altura mínima a metade da coxa do atleta
- A parte superior deve ser confortável que não atrapalhe o rendimento do atleta

Procedimentos nas Provas

Todos os participantes das provas, inclusive a organização, atletas e técnicos, deverão seguir as orientações de precaução sanitária descritas abaixo:

- Os participantes irão apresentar ao Chefe dos Árbitros comprovante de vacinação contra o SARS-COVID19, com as doses mínimas necessárias para imunização devidamente preenchidas.
 - No caso do participante, por conta da idade, não foi contemplado com a vacinação completa, será aferida a temperatura do participante com um termômetro digital de infra-vermelho. Se a temperatura estiver acima de 37,5 °C, ele não poderá participar da prova;
- O participante deverá estar usando máscara sempre, excetuando quando entrar na linha de tiro, mas devendo recolocá-la assim que deixar a linha, inclusive para anotação dos pontos no alvo;
- Somente um dos atletas, caso haja mais de um, será quem preencherá as planilhas de pontuação de seu alvo, devendo este ficar a pelo menos 2m de distância do cavalete;
- O atleta que fica no cavalete será aquele que vai marcar as flechas;
- Após as flechas marcadas e os pontos registrados nas planilhas, o atleta do cavalete pode tirar todas as flechas e retirar somente as suas flechas, e depois de sair que os outros atletas, de forma alternada, possam retirar suas flechas.

Cada sessão terá 3 séries de aquecimento somente na primeira bateria, não sendo obrigatório o atleta fazer as três séries de aquecimento se assim desejar. Cada série de aquecimento tem os mesmos 4 minutos de uma série completa, mas o arqueiro pode disparar quantas flechas ele desejar dentro do tempo estipulado.



Taxas/Inscrição

Todos torneios terão a mesma lógica de taxas, inclusive a etapa final, da seguinte forma:

- Atletas filiados à FBAF ou qualquer outra federação ou pólo:
 - R\$ 80,00 por etapa
- Atletas filiados a nenhuma entidade ou pólo regional:
 - R\$ 120,00 por etapa
- Atletas da categoria infantil de projetos sociais reconhecidos pela FBAF:
 - R\$ 40,00 por etapa

Todas as taxas devem ser pagas antes de cada prova ou sessão.

Atletas que estão pendentes com taxas de etapas anteriores, não podem se inscrever na seguinte, devendo estes primeiramente quitar as taxas pendentes das etapas anteriores.